

PRIMMAX

DESCRIPCIÓN

PRIMMAX, es un primer vinílico para interiores y exteriores elaborada con emulsiones selectas de resinas vínicas de acabado mate, de propiedades de sellado y de ligero poder cubriente. Se recomienda su uso en repellados nuevos, aplanados de yeso, tabique, paneles de tablaroca y durock o cualquier Superficie previa a pintar de alta absorción de humedad y que podrían disminuir considerablemente el rendimiento de la pintura.

VENTAJAS

- ✓ Excelente poder de sellado de superficies porosas.
- ✓ Buena resistencia a la alcalinidad de los materiales de construcción.
- ✓ Acabado mate.
- ✓ Buena resistencia a la lavabilidad.
- ✓ Buen poder cubriente para maximizar el uso de la pintura.

PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE

La superficie debe estar libre de cualquier contaminante, especialmente de salitre. Para superficies nuevas se recomienda imprimir la superficie con PRIMMAX a dos manos para maximizar el rendimiento de la pintura.

PREPARACIÓN DEL PRIMMAX Y METODO DE APLICACIÓN.

Mezcle bien el primer en su envase original antes de transvasar una parte al aparato de aplicación. Se puede utilizar un sistema de aspersión por aire, diluyendo la pintura de acuerdo a las indicaciones señaladas por el fabricante del equipo. Si se usa brocha, se recomienda pasar la misma de las partes húmedas a las secas en movimientos uniformes en una sola dirección.

El primer PRIMMAX puede diluirse con agua cuando se aplica con pistola o equipo de aspersión. Si se aplica con brocha se recomienda diluirla cuando mas un 25%, y si emplea rodillo un máximo de 10%. El agua de dilución debe ser agua limpia.

LIMITACIONES

Se recomienda la aplicación de PRIMMAX si la temperatura del ambiente se encuentra entre los 10° y 30°C. Evite la aplicación en exteriores en las tardes de rocío, días de mayor condensación de humedad o cuando se pronostiquen lluvias.

COLOR BASE BLANCO (pero se puede igualar al de la pintura a emplear por el cliente).

Presentación y	Cubeta de 19 lts.
Rendimiento	Tambor de 200 lts.
Promedio	16 m ² litro